# 伝言ゲーム（中継者用シート A）

隣の人から数字を聞き，以下の欄に書き込んでください．その後，もう一人の隣の人にその数字の列を伝えてください．伝えるのは一度だけで，やり直しをしてはいけません．聞く側に行の境目がわかるように，各行の先頭では「〇行目」と言ってから，数字を伝えるようにしてください．

| | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1行目 | | | | | | | | | | | |
| 2行目 | | | | | | | | | | | |
| 3行目 | | | | | | | | | | | |
| 4行目 | | | | | | | | | | | |
| 5行目 | | | | | | | | | | | |
| 6行目 | | | | | | | | | | | |
| 7行目 | | | | | | | | | | | |
| 8行目 | | | | | | | | | | | |
| 9行目 | | | | | | | | | | | |

プログラミング演習　演習用紙

# 伝言ゲーム（中継者用シート B）

隣の人から数字を聞き，以下の欄に書き込んでください．その後，もう一人の隣の人にその数字の列を伝えてください．伝えるのは一度だけで，やり直しをしてはいけません．聞く側に行の境目がわかるように，各行の先頭では「〇行目」と言ってから，数字を伝えるようにしてください．

| | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1行目 | | | | | | | | | | | | |
| 2行目 | | | | | | | | | | | | |
| 3行目 | | | | | | | | | | | | |
| 4行目 | | | | | | | | | | | | |
| 5行目 | | | | | | | | | | | | |
| 6行目 | | | | | | | | | | | | |
| 7行目 | | | | | | | | | | | | |
| 8行目 | | | | | | | | | | | | |
| 9行目 | | | | | | | | | | | | |
| 10行目 | | | | | | | | | | | | |