伝言ゲーム（解答者用シート A）

隣の人から数字を聞き，以下の左の欄に書き込んでください．なお，聞きなおしはできません．その後，数字が 1 の部分の対応する右の欄の箇所を塗りつぶして，ドットキャラクタを再現してください．

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1 行目											
2 行目											
3 行目											
4 行目											
5 行目											
6 行目											
7 行目											
8 行目											
9 行目											

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

伝言ゲーム（解答者用シート B）

隣の人から数字を聞き，以下の左の欄に書き込んでください．なお，聞きなおしはできません．その後，数字が 1 の部分の対応する右の欄の箇所を塗りつぶして，ドットキャラクタを再現してください． ただし，数字のうち右端と一番下はパリティです．パリティを含めた縦横の 1 の数が偶数にならない場合は，その行や列に間違いがあります．可能ならば，それを修正してキャラクタを再現してください．

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1 行目												
2 行目												
3 行目												
4 行目												
5 行目												
6 行目												
7 行目												
8 行目												
9 行目												
10 行目												

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11